

Sc Geomagic® Sculpt™

Toucher. Sculpter. Réaliser.





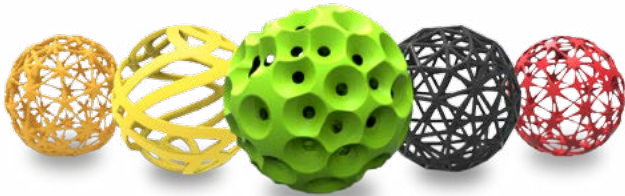
Geomagic® Sculpt™

Geomagic® Sculpt™ est une solution logicielle de modélisation par voxels de précision simple, mais sophistiquée. Créez des conceptions organiques et modifiez et transformez des données 3D existantes avec des outils de sculpture, de façonnage et de réalisation de détails qui n'existent pas dans les logiciels de CAO traditionnels. Bénéficiez de la sensation de modelage d'argile tout en profitant des avantages de la conception numérique.

Modélisation d'argile virtuelle

Créez exactement ce que vous voulez. Avec Sculpt, vous pouvez exploiter le pouvoir de l'argile numérique pour créer facilement des formes extrêmement complexes et organiques. Utilisez les concepts de sculpture du monde réel dans un environnement numérique avec la possibilité de tirer, strier, estamper et déformer exactement comme pour la modélisation avec de l'argile réelle. La sculpture est incroyablement intuitive ; vous pouvez utiliser une souris traditionnelle ou sentir votre conception si vous utilisez le stylet tactile Geomagic Touch™.

Ajoutez une structure à votre conception



La toute nouvelle fonction de StructureFX™ de Geomagic Sculpt est un puissant jeu d'outils permettant de réduire le temps passé en flux de travail complexes. Sélectionnez une palette d'effets existants pour créer rapidement des structures légères complexes et des cages dans les conceptions. L'outil StructureFX fonctionne avec les outils d'analyse d'impression 3D afin d'obtenir une impression 3D parfaite et réussie de conceptions impressionnantes.

Des outils permettant un niveau de détail incroyable

Régalez précisément les plus petits éléments et faites ressortir les produits. Sculpt vous permet de créer les textures les plus complexes en argile virtuelle. Utilisez des outils d'estampage pour créer des épanouissements de conceptions, qui sont souvent impossibles à réaliser en CAO. Importez simplement une image quelconque et continuez. La texture que vous voyez est celle que vous obtenez lors de l'impression du modèle 3D.



Rendu photoréaliste

Effectuez des rendus qui impressionnent les clients et stupéfient vos collègues grâce à KeyShot for 3D Systems en haute définition. Montrez aux clients ce qu'ils vont obtenir avant de le réaliser et remportez plus d'appels d'offre. Une large gamme de matériaux, lumières et caméras prédéfinis vous permet de créer rapidement des rendus remarquables.

Améliorez sans difficulté vos modèles CAO

Geomagic Sculpt fonctionne avec votre logiciel de CAO actuel pour fournir cette magnifique conception industrielle insaisissable en combinaison avec des modèles de CAO fonctionnels. Sculpt est rapide et très facile à utiliser et offre un progrès énorme par rapport aux programmes de modélisation de surface connus pour leur complexité.



Toucher. Sculpter. Réaliser.

Ajoutez le sens du toucher à votre monde numérique

Les dispositifs tactiles de 3D Systems permettent une vraie navigation en trois dimensions et le retour de force intégrant le sens du toucher dans les systèmes de modélisation 3D Geomagic® Freeform® et Geomagic Sculpt ainsi que dans les applications commerciales et de recherche. Les appareils utilisent des moteurs pour créer les forces qui repoussent la main de l'utilisateur pour simuler le toucher et l'interaction avec des objets virtuels.



Découvrez la liberté de sculpture

Sculpt est le seul logiciel qui combine les avantages de la modélisation par voxels et de la modélisation du surface en subdivisions (SubD) avec des outils de dessin régis par des dimensions. Vous pouvez créer la géométrie exacte que vous envisagez, en utilisant les contraintes dont vous avez besoin et en omettant celles qui ne sont pas nécessaires.



PRÊT POUR L'IMPRESSION 3D

Vous pouvez oublier les approximations, car Geomagic Sculpt produit à chaque fois des fichiers 3D imprimables. Ne vous demandez plus si votre conception est solide ou étanche. Sculpt vérifiera même les

problèmes courants relatifs à la possibilité d'impression, tels que la taille des éléments, les dépouilles, les surfaces orientées vers le bas et le volume de l'imprimante, puis les mettra en évidence afin que vous puissiez effectuer les modifications avant l'impression.

Communiquez facilement en 3D

La visionneuse autonome de Freeform Viewer affiche diverses vues des modèles en argile de Geomagic Sculpt et Geomagic Freeform en offrant la possibilité d'afficher ou de masquer les éléments de construction, les pièces du maillages et les surfaces SubD. Des outils de visualisation simple, zoom, rotation, déplacement latéral, mesure et coupe permettent aux autres personnes d'examiner un modèle sans avoir de compétences particulières en ce qui concerne le logiciel.

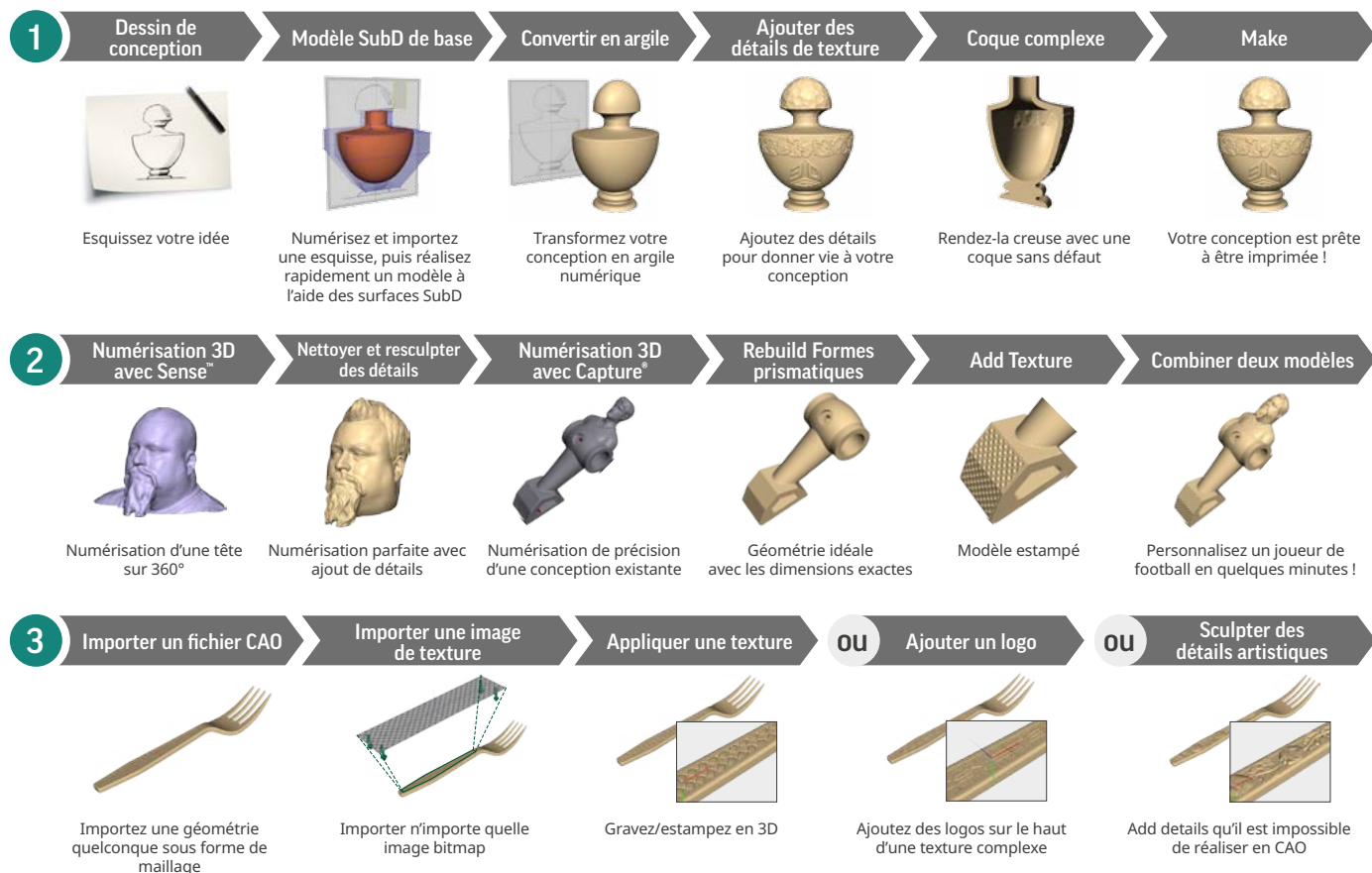
Capturez pour sculpter

Bénéficiez de la sensation du monde réel tout en étant dans le monde numérique et tirez parti des formes et dessins existants. Numérisez des objets physiques directement dans Sculpt avec le scanner Geomagic® Capture™ (puissant scanner intégré de qualité industrielle) et importez des données de numérisation provenant d'autres scanners dans votre logiciel.



Flux de travail

Exemple de flux de travail pour la création d'un modèle conceptuel



Comparaison des fonctions de Geomagic Sculpt et de Geomagic Freeform

Les systèmes Geomagic de conception organique en 3D transforment la façon de donner vie aux projets de conception et répondent à l'ensemble des besoins de conception. Geomagic Sculpt offre une conception organique simple, mais rapide, pour l'impression 3D. Geomagic Freeform fournit la précision, les outils et l'interopérabilité requis pour la fabrication de la conception de produits et Freeform Plus comporte des capacités avancées de fabrication de moules.

PRINCIPALES FONCTIONNALITÉS DU PRODUIT	SCULPT	FREEFORM	FREEFORM PLUS
Modélisation par voxels	●	●	●
Prise en charge de la conversion de maillages et des opérations booléennes	●	●	●
Surfaçage SubD, modélisation	●	●	●
StructureFX -CoucheFX, CageFX, SurfaceFX	●	●	●
Rendu des couleurs en Full HD grâce à KeyShot pour 3D Systems	●	●	●
Répétition manuelle de pièces sur des surfaces ou un espace libre	●	●	●
Surfaçage automatique de modèle en argile ou polygone pour export de surfaces NURBS	●	●	●
Numérisation Geomagic Capture directe	●	●	●
Analyse de la possibilité d'impression en 3D	●	●	●
Intégration à 3DSprint	●	●	●
Visionneuse indépendante de fichiers d'argile	●	●	●
Outils d'esquisse 2D, incluant le texte souligné Nouveau	●	●	●
Export en mode orthographique ou tournant (bmp, jpg, ou png avec option de transparence) Nouveau	●	●	●
Import 3d de formats neutre de polygones ou CAO (.stl, .obj, .ply, .xml, .zpr, .iges, .stp, .step)	●	●	●
Texturation de surface SubD		●	●
StructureFX - CelluleFX(treillis)		●	●
Outils de courbure et de torsion		●	●
Déformation de cage et de treillis		●	●
Outil de coupe 2D pour l'analyse de pièce et l'extraction d'images et de profils Nouveau		●	●
La coupe de coque crée une nouvelle surface suivant la forme des objets de coupe Nouveau		●	●
Conversion de SubD en NURBS			●
Calcul en arrière plan et traitement par lots de réduction et d'export			●
Wrap for Freeform			●
Outils de surface et de solides CAO			●
Analyse et correction de dépouilles complexes			●
Fonction de création de lignes de séparation automatique sur les moules			●
Extrusion de la surface de séparation sur les moules à partir des courbes de lignes de séparation			●
Importation 3D de formats CAO natifs (.x_b, .x_t, .sldprt)			●

Coordonnées

AMÉRIQUE

geomagic.sales.americas@3dsystems.com
Cary, NC, États-Unis : +1.800.691.1839
Brésil : +55.11.3318.5100
Mexique : +52.(644).114.6401

APAC

geomagic.sales.apac@3dsystems.com
Asie du Sud-Est : +60.12.398.8473
Australie et Nouvelle-Zélande : +61.450.593.739
Inde : +91.98404.78347

CHINE

geomagic.sales.china@3dsystems.com
Hotline : +86.400.890.7899

EMEA

geomagic.sales.emea@3dsystems.com
Darmstadt, Allemagne : +49.6151.357.0

JAPON

geomagic.sales.japan@3dsystems.com
Tokyo : +81.3.5798.2510

CORÉE

geomagic.sales.korea@3dsystems.com
Séoul : +82.2.6262.9900



3D Systems propose une gamme complète de produits et services 3D, comprenant des imprimantes 3D, des matériaux d'impression, des services de pièces personnalisées à la demande et des outils de conception numérique. Son écosystème prend en charge des applications avancées, depuis la conception des produits jusqu'à la fabrication en usine. Pionnier de l'impression 3D et artisan des solutions 3D de l'avenir, 3D Systems a employé ces 30 dernières années à proposer aux professionnels et aux sociétés des solutions pour optimiser leurs conceptions, transformer leurs flux de travail, mettre des produits innovants sur le marché et développer de nouveaux modèles économiques. Modifications possibles sans avertissement préalable. 3D Systems, Geomagic et le logo 3D Systems sont des marques commerciales de 3D Systems, Inc. Toutes les autres marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Anneau en forme de serpent avec l'aimable autorisation de Harry Hamill, harryhamilldesigns.com

Copyright © 3D Systems, Inc. Tous droits réservés. Geomagic Sculpt FR 2017

www.3dsystems.com