

Figure 4[®] Standalone

Imprimante 3D ultra rapide et abordable



Un des éléments de la plateforme technologique Figure 4 entièrement intégrée et évolutive de 3D Systems, Figure 4 Standalone est une solution abordable et polyvalente dédiée à la fabrication en petite série et au prototypage le jour même. Elle autorise des itérations et des vérifications de conception rapides, combinant vitesse, qualité et précision avec une durabilité, un entretien et une assistance de qualité industrielle.

Figure 4® Standalone

Imprimante industrielle 3D ultra rapide et abordable



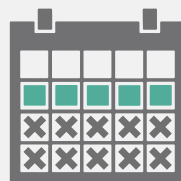
ACCESSIBILITÉ :

Durabilité de qualité industrielle à un prix abordable



POLYVALENCE :

Performances élevées avec un large éventail de matériaux



VITESSE :

Débit rapide pour une livraison accélérée des pièces



COÛT TOTAL D'EXPLOITATION :

Production de pièces efficace



DÉLAI DE PRODUCTION RAPIDE

Procédez à un prototypage fonctionnel et à une production en petite série le jour-même pour des volumes de production allant jusqu'à 500 pièces par mois, avec des vitesses extrêmement élevées allant jusqu'à 100 mm/heure.



FACILITÉ D'UTILISATION

L'imprimante Figure 4 Standalone a été conçue dans un souci de simplicité d'utilisation, avec notamment des fonctions de préparation des fichiers et de gestion des impressions grâce au logiciel 3D Sprint®, un changement de matériau simple et rapide grâce à un système d'alimentation manuel et un accessoire de post-traitement disponible séparément pour le durcissement.



RÉSULTAT DE GRANDE QUALITÉ CONSTANTE

Optimisée par la technologie Figure 4 à membrane sans contact, l'imprimante Figure 4 Standalone combine qualité et précision avec une répétabilité Six Sigma, une finition de surface exceptionnelle et une grande finesse de détails. Grâce à sa conception compacte et à sa facilité d'utilisation, l'imprimante Figure 4 Standalone offre une durabilité de qualité industrielle, des services de maintenance et d'assistance avec un modèle de service d'échange avancé et 3D Connect™ pour une assistance proactive et préventive.



LARGE ÉVENTAIL D'APPLICATIONS

Grâce à la polyvalence de l'imprimante Figure 4 Standalone, vous pouvez utiliser la même imprimante pour plusieurs opérations : itération rapide, prototypage fonctionnel, vérification de la conception, réalisation de pièces d'utilisation finale pour la production en petites séries et de pièces de rechange, applications de texturage numérique, modèles de fonderie de bijoux, outillage rapide de moules, maîtres-modèles, dispositifs de fixation et de montage.



Large gamme de matériaux pour des applications diverses

Le Material Design Center de 3D Systems a plus de 30 années d'expérience dans la recherche et le développement et de savoir-faire dans le développement des processus. L'éventail de plus en plus varié de matériaux disponibles pour Figure 4 Standalone répond aux besoins d'un large choix d'applications, pour le prototypage fonctionnel, la production directe de pièces destinées à l'utilisation finale, le moulage et le coulage.

MATÉRIAUX RIGIDES

Les matériaux rigides Figure 4 produisent des pièces en plastique durables présentant l'aspect et la texture des pièces coulées ou moulées par injection, avec des caractéristiques qui incluent des vitesses d'impression rapides, un allongement élevé, une résistance exceptionnelle aux chocs, une résistance à l'humidité, une stabilité environnementale à long terme et plus encore.

MATÉRIAUX ÉLASTOMÈRES

Les matériaux élastomères Figure 4 sont parfaits pour la production de pièces fonctionnelles de type caoutchouc présentant une excellente restitution de forme, une haute résistance à la déchirure, et idéales pour les applications de compression et la malléabilité des matériaux.

MATÉRIAUX À HAUTE TEMPÉRATURE

Avec des températures de fléchissement sous charge allant jusqu'à plus de 300 °C sans nécessité de post-durcissement thermique supplémentaire, le matériau Figure 4 résistant à la chaleur offre une rigidité élevée et une stabilité exceptionnelle dans des conditions extrêmes.

MATÉRIAUX SPÉCIALISÉS

Choisissez parmi les matériaux spécialisés de Figure 4 pour les outillages complexes, le moulage de bijoux, les applications médicales exigeant biocompatibilité et/ou stérilisation, et plus encore.

Accessoires

UNITÉ DE POST-DURCISSEMENT UV LC-3D

L'unité de post-durcissement LC-3DPrint Box en option est utilisée pour la polymérisation UV des pièces, une étape nécessaire pour obtenir les propriétés finales du matériau. Cette unité est recommandée pour les matériaux d'impression de Figure 4 Standalone. La LC-3DPrint Box est un caisson à rayonnement UV révolutionnaire équipé de 12 ampoules UV positionnées de façon stratégique à l'intérieur de l'unité. Elles garantissent l'illumination du produit depuis toutes les directions, résultant en un cycle de durcissement rapide et homogène. Ce processus de durcissement par UV basé sur la lumière dure quelques minutes et non des heures comme c'est le cas avec les processus thermodurcissables.

LC-3DMIXER DE 3D SYSTEMS

Le LC-3DMixer en option veille à ce que vos matériaux Figure 4 soient prêts à être utilisés à tout moment avec une uniformité optimale. Le LC-3DMixer est un rouleau/mélangeur basculant permettant de mélanger les matériaux d'impression 3D.



Figure 4® Standalone

MATÉRIEL D'IMPRESSION	
Volume de fabrication (xyz)	124,8 x 70,2 x 196 mm
Résolution	1920 x 1080 pixels
Pas de pixel	65 microns (390,8 PPP effectifs)
Longueur d'onde	405 nm
Conditions d'utilisation	
Température	18-28 °C
Humidité (relative)	20-80 %
Alimentation électrique	100-240 VCA, 50/60 Hz, monophasé, 4,0 A
Dimensions (L x P x H)	
Imprimante 3D en caisse	73,66 x 68,58 x 129,54 cm
Socle en caisse	82,55 x 79,375 x 55,245 cm
Imprimante 3D hors caisse	42,6 x 48,9 x 97,1 cm
Imprimante 3D + socle hors caisse	68,1 x 70,4 x 135,6 cm
Poids	
Imprimante 3D en caisse	59 kg
Socle en caisse	26,3 kg
Imprimante 3D hors caisse	34,5 kg
Imprimante 3D + socle hors caisse	54,4 kg
Certifications	FCC, CE, EMC

ACCESSOIRES	
Post-traitement	Inclut un kit d'accessoires et d'outils de finition des pièces Nécessite l'unité de post-durcissement UV LC-3DPrint Box de 3D Systems en option ou une autre unité de durcissement UV
LC-3DPrint Box	Capacité de charge (L x P x H) : 260 x 260 x 195 mm Dimensions (L x P x H) : 41 x 44 x 38 cm Spectre de lumière complet : 300 à 550 nm Température contrôlée pour un durcissement optimal Poids (hors emballage) : 22 kg Alimentation électrique : 110/230 V, 50/60 Hz, 2,6/1,3 A
LC-3DMixer (pour les matériaux de mélange, acheter séparément)	Dimensions (L x P x H) : 410 x 270 x 100 mm Poids (hors emballage) : 4 kg Alimentation électrique : 100-240 V, 50/60 Hz

MATÉRIAUX	
Matériaux de fabrication	Voir le guide de sélection des matériaux et les fiches techniques individuelles des matériaux pour les caractéristiques des matériaux disponibles.
Conditionnement des matériaux	Bouteilles de 1 kg pour versement manuel

LOGICIELS ET RÉSEAUX	
Logiciel 3D Sprint®	Facilité de préparation des fabrications, de lancement et de gestion de la file d'attente ; placement automatique des pièces et outils d'optimisation de la fabrication ; fonction d'imbrication des pièces ; outils d'édition des pièces ; génération automatique des supports ; statistiques sur les travaux d'impression.
Compatible avec les logiciels 3D Connect™	3D Connect Service fournit une connexion cloud sécurisée aux équipes de service 3D Systems pour une assistance proactive et préventive.
Connectivité	Interface Ethernet 10/100/1000
Matériel client recommandé	<ul style="list-style-type: none"> Processeur multi-cœurs 3 GHz (processeur Intel® ou AMD® 2 GHz minimum) avec 8 Go de RAM ou plus (4 Go minimum) Compatibilité OpenGL 3.2 et GLSL 1.50 (OpenGL 2.1 et GLSL 1.20 minimum), 1 Go de RAM vidéo ou plus, résolution d'écran de 1280 x 1024 (1280 x 960 minimum) ou supérieure Disque dur SSD ou 10 000 tr/min (spécification minimale de 7 Go d'espace disponible sur le disque dur, 3 Go supplémentaires d'espace disque disponible pour la mémoire cache) Google Chrome ou Internet Explorer 11 (Internet Explorer 9 minimum) Autre : souris à 3 boutons avec molette de défilement, clavier, Microsoft.NET Framework 4.6.1 installé avec l'application
Système d'exploitation	Windows® 7 et versions plus récentes (système d'exploitation 64 bits)
Formats de fichiers d'entrée pris en charge	STL, CTL, OBJ, PLY, ZPR, ZBD, AMF, WRL, 3DS, FBX, IGES, IGS, STEP, STP et X_T

Remarque : Certains produits et matériaux ne sont pas disponibles dans tous les pays. Veuillez contacter votre représentant commercial local pour connaître leur disponibilité.

Garantie/Exclusion de responsabilité : Les caractéristiques de performance de ces produits peuvent varier selon l'application du produit, les conditions de fonctionnement, le matériau utilisé et l'utilisation finale. 3D Systems réfute expressément toute garantie, explicite ou implicite, y compris, mais sans limitation, les garanties de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier.

© 2019 par 3D Systems, Inc. Tous droits réservés. Modifications possibles sans avertissement préalable. 3D Systems, le logo de 3D Systems, Figure 4 et 3D Sprint sont des marques déposées, et 3D Connect est une marque commerciale de 3D Systems, Inc.